

SEANCE N°2 : Initiation à la programmation

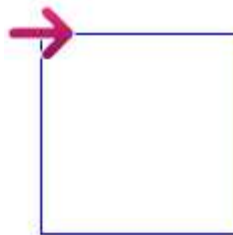
« Découvrir le logiciel Scratch » 2^{ème} Partie



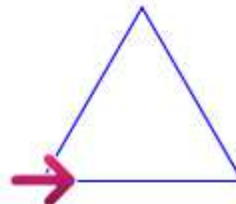
Utilisation du bloc



Etape 2 : Réalise un script pour construire un carré de côté 100.



Etape 3 : Réalise un script qui permet de construire un triangle équilatéral de côté 100.



Etape 4 : Construis un script qui permet de construire une maison dont tous les côtés font 100.

