

SEANCE N°1 : VARIABLES - OPERATEURS

« Addition et soustraction des nombres relatifs



Tu vas apprendre à utiliser le menu opérateur et à créer des variables pour réaliser un qui teste tes connaissances sur l'addition et la soustraction de nombres relatifs.

Les calculs et leurs priorités sont présentés dans Scratch par des blocs verts inclus les uns dans les autres. On les trouve dans le menu  Opérateurs

Ouvrir le logiciel Scratch et suivre les étapes :

Etape 1 : Création de deux variables : les nombres a et b .

Ce sont des boîtes dans lesquelles on place des nombres.


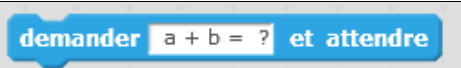

Elles n'existent pas dans Scratch.

Il faut les créer. Tu vas dans le Menu : Données / Créer une variable.

Tu verras apparaître des blocs nouveaux.



Etape 2 : Tu vas écrire un script qui utilise en particulier les trois blocs suivants

	Ce bloc permet de donner une valeur au hasard à chacun des nombres a et b (on choisira des valeurs entre -10 et 10 .)
	Ce bloc sert à poser une question à l'utilisateur.
	La réponse est stockée dans la variable réponse . Cette variable n'a pas à être créée. On la trouve dans le menu Capteurs .

Construis le script suivant



Etape 3 : « Finalisation du programme »

En utilisant les blocs ci-dessous écris un script qui teste 10 fois de suite les réponses de l'utilisateur.

Ce programme augmente une variable **Score** de 1 quand la réponse est bonne.

Ce programme diminue une variable **Score** de 1 quand la réponse est bonne.



Etape 4 : « Evolution du programme » pour ceux qui ont terminé.

► Tester avec comme opération la soustraction.