

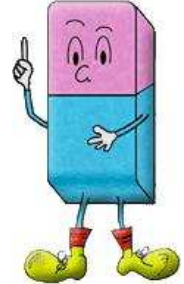
# SYNTHESE ( THEME 8 )

## FONCTIONS (2) : FONCTION LINEAIRE (1) : REPRESENTATIONS GRAPHIQUES

\*\*\*\*\*

*A la fin du thème, tu dois savoir :*

- ☞ Définition d'une fonction linéaire
- ☞ Retrouver l'expression d'une fonction linéaire
- ☞ Calculer l'image d'un nombre par une fonction linéaire
- ☞ Calculer un antécédent par une fonction linéaire
- ☞ Construire la représentation graphique d'une fonction linéaire



### A - DEFINITION ET NOTATION

Soit  $a$  un nombre fixé.  
On appelle **fonction linéaire de coefficient  $a$**  le processus opératoire  
qui au nombre  $x$  associe le produit  $ax$ .  
« je multiplie par  $a$  »

Une fonction linéaire de coefficient  $a$  nommée  $f$  se note  $f : x \mapsto ax$  ( On lit « la fonction  $f$  qui à  $x$  associe  $ax$  )

Exemple 1: La fonction  $f : x \mapsto -3x$  est une fonction linéaire de coefficient .....

Exemple 2:

Soit la fonction  $f : x \mapsto 7x$

$x$	- 2	4	12
$f(x)$			

$f( \dots ) = \dots$   
 $\dots$  est l'image de  $\dots$  par la fonction  $f$  ;  
on note  $f( \dots ) = \dots$

$f( \dots ) = \dots$   
 $\dots$  est l'image de  $\dots$  par la fonction  $f$  ;  
on note  $\dots$

$f( \dots ) = \dots$   
 $\dots$  est l'image de  $\dots$  par la fonction  $f$  ;  
on note  $\dots$

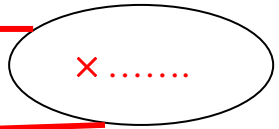
## Une fonction linéaire traduit une relation de proportionnalité

### Exemple : mouvement uniforme

Lors du test d'une voiture roulant à vitesse constante sur un circuit, les mesures ont permis de réaliser le tableau



Durée $t$ du parcours (en h)	$\frac{3}{4}$	2,5	4
Distance parcourue (en km)			640



Le coefficient de proportionnalité est :  $\frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots} = \dots\dots\dots$

Si  $t$  est la durée du parcours, le calcul  $160 t$  représente la distance parcourue pour une durée  $t$

Cette situation de proportionnalité est associée à une **fonction linéaire** de **coefficient**  $\dots\dots\dots$ .

On note cette fonction  $t \mapsto \mathbf{160 t}$ .

### Méthode 1: Calculer l'image d'un nombre par une fonction linéaire

**Énoncé :** Calculer l'image de 7 par la fonction  $f : x \mapsto -4x$

**Solution :** La fonction  $f$  est définie par  $f(x) = -4x$

L'image du nombre 7 est  $f(7)$

On a donc :

$$f(\dots\dots\dots) = \dots\dots\dots\dots\dots\dots$$

$$f(\dots\dots\dots) = \dots\dots\dots$$

**Conclusion :** L'image de 7 par la fonction  $f$  est  $\dots\dots\dots\dots\dots\dots$

### Méthode 2: Calculer un antécédent par une fonction linéaire

**Énoncé :** Calculer l'antécédent du nombre 8 par la fonction  $g : x \mapsto 2x$

**Solution :** La fonction  $g$  est définie par  $g(x) = 2x$

On doit résoudre l'équation  $g(x) = 8$

On a donc :

$$\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots = \frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots\dots}$$

$$\dots\dots\dots = \dots\dots\dots$$

**Conclusion :** L'antécédent du nombre 8 par la fonction  $g$  est  $\dots\dots\dots\dots\dots\dots$

## B - REPRESENTATION GRAPHIQUE

La représentation graphique d'une fonction linéaire est .....  
qui passe .....

### Méthode 3: Construire la représentation graphique d'une fonction linéaire

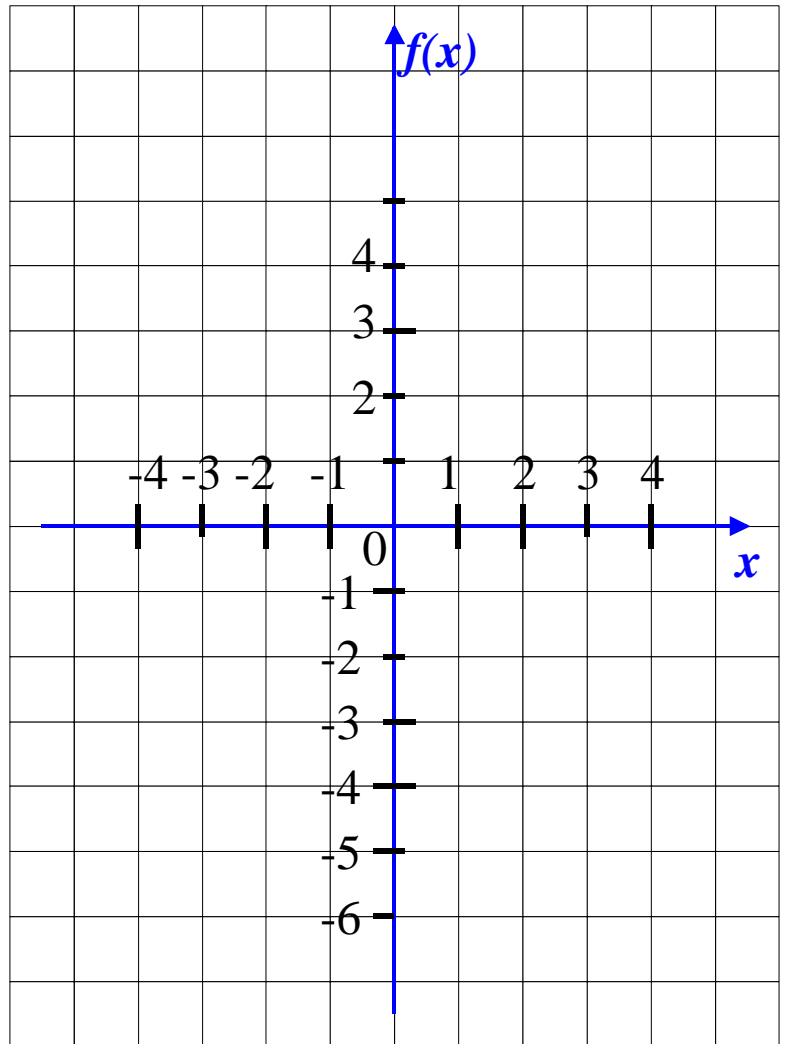
#### **Exemple :**

La représentation graphique de la fonction linéaire  $f: x \mapsto -3x$  est la droite  $D$  passant par l'origine et par le point  $A(2 ; \dots)$

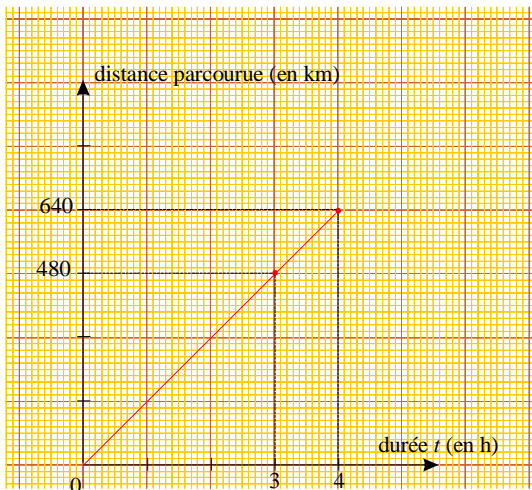
En effet  $f(\dots) = \dots$

La droite  $D$  a alors pour équation  $y = \dots$

et on dit que  $-3$  est le .....  
de la droite  $D$ .



#### Exemple : Mouvement uniforme (suite)

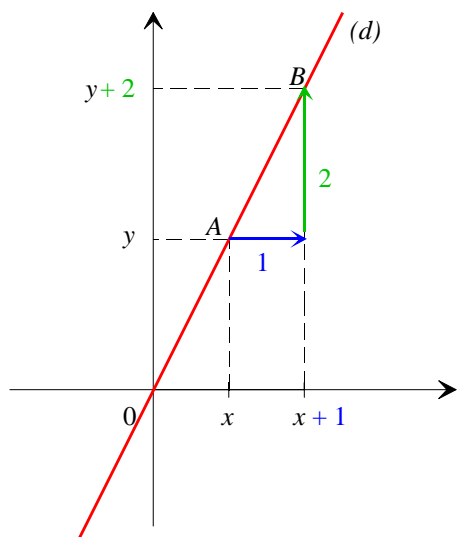


## C - INTERPRETATION DU COEFFICIENT DIRECTEUR D'UNE DROITE

### • Cas ou le coefficient directeur est positif : $a > 0$

On considère la fonction  $f$  définie par :  $f : x \mapsto 2x$

La droite  $(d)$  est la représentation graphique de la fonction  $f$ .



Le coefficient directeur de la droite  $(d)$  est : .....

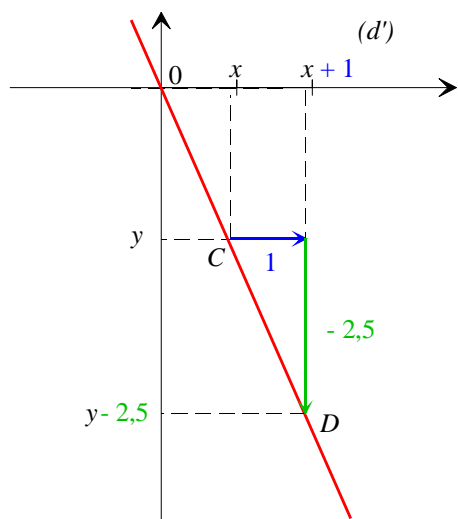
Soit  $A$  un point quelconque de la droite  $(d)$ .

Si on ..... son abscisse et si on ..... son ordonnée, on obtient les coordonnées d'un nouveau point  $B$  de la droite.

### • Cas ou le coefficient directeur est négatif : $a < 0$

On considère la fonction  $f$  définie par :  $g : x \mapsto -2,5x$

La droite  $(d')$  est la représentation graphique de la fonction  $f$ .



Le coefficient directeur de la droite  $(d')$  est : .....

Soit  $C$  un point quelconque de la droite  $(d')$ .

Si on ..... son abscisse et si on ..... son ordonnée, on obtient les coordonnées d'un nouveau point  $D$  de la droite.

#### Méthode 4: Retrouver l'expression d'une fonction linéaire

**Enoncé :** On considère la fonction linéaire  $f$  telle que  $f(3) = 27$   
Retrouver l'expression de  $f$ .

**Solution :** On a :  $f$  est une fonction linéaire, donc de la forme  $f(x) = \dots\dots\dots$

ainsi  $f(3) = \dots\dots\dots \times a = \dots\dots\dots$

$\dots\dots\dots \times a = \dots\dots\dots$

$a = \frac{\dots\dots\dots}{\dots\dots\dots}$

$a = \dots\dots\dots$

**Conclusion :** la fonction  $f$  a pour expression  $f(x) = \dots\dots\dots$

#### Objectif brevet :

**Enoncé :** Un avion se déplace à la vitesse de 180 m/s.

1. Compléter le tableau.

Durée (en s)	0	3	
Distance (en m)			4 500

2. a. On note  $d(t)$  la distance, en m, parcourue pendant une durée  $t$ , en s.  
Exprimer  $d(t)$  en fonction de  $t$ .  
b.  $d$  est-elle une fonction linéaire ? Expliquer.  
c. Calculer  $d(45)$ . Interpréter le résultat.

#### Corrigé :

1. Compléter le tableau.

Durée (en s)	0	3	
Distance (en m)			4 500

2. a. ....  
b. ....  
.....  
c. ....  
.....