

Classe : 3°

SEANCE 1 : ORDINATEUR



INITIATION CABRI II Plus

Préparation pour la séance 2 :
Découvrir le Théorème de Thalès



NOM : Prénom :

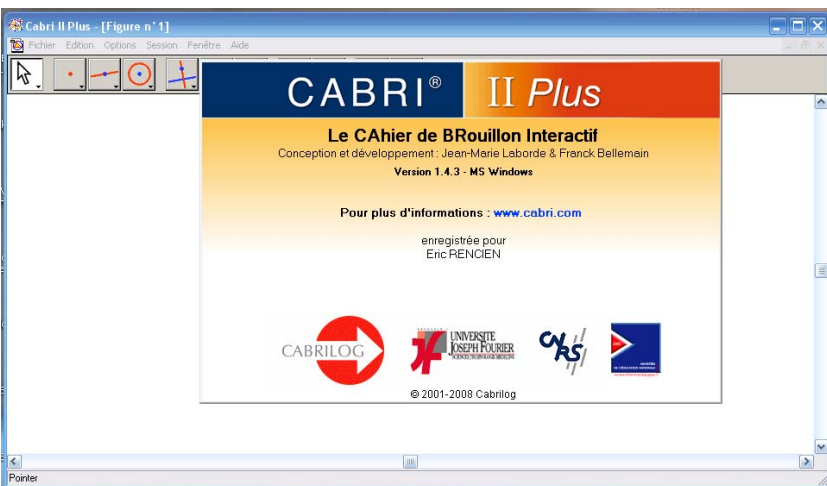
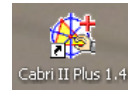
CABRI II Plus est un logiciel de construction géométriques. Cette séance va te permettre d'apprendre à l'utiliser.

Première initiation avec CABRI II Plus

Cette initiation te permettra de réaliser la figure pour découvrir le Théorème de Thalès

1. Mise en route du logiciel

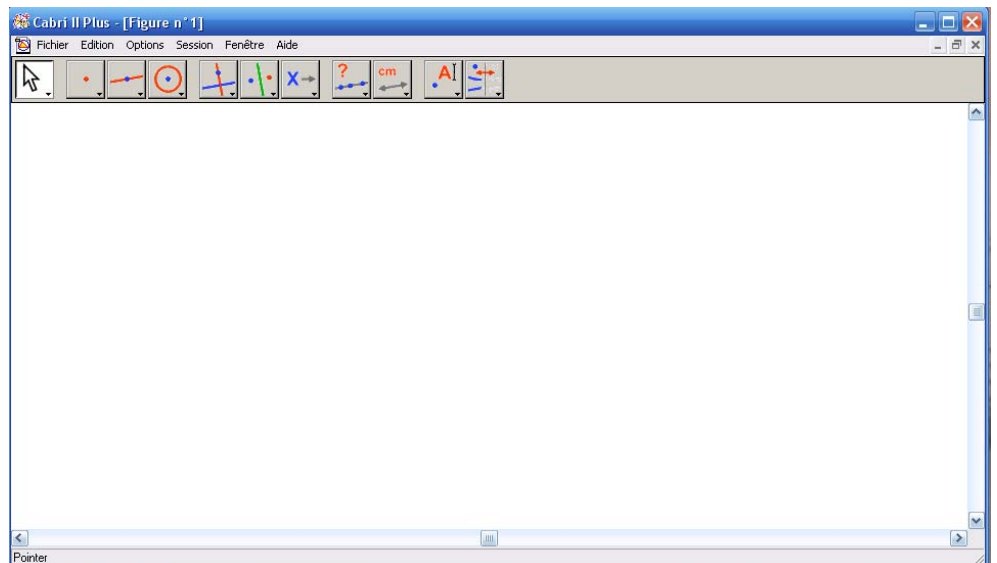
Démarre le logiciel en faisant un double-clic sur l'icône Cabri II Plus



Après le lancement de l'application, une fenêtre d'introduction apparaît à l'écran puis disparaît quelques instants après:

L'écran montre alors une fenêtre vide, intitulée [Figure n°1] et sur laquelle des figures de géométrie pourront être dessinées.

Au-dessous de cette fenêtre se trouvent les menus déroulants Fichier, Edition, Options, Session, Fenêtre et Aide ainsi qu'une rangée de 11 icônes qui donnent accès aux commandes permettant de dessiner dans Cabri II Plus.

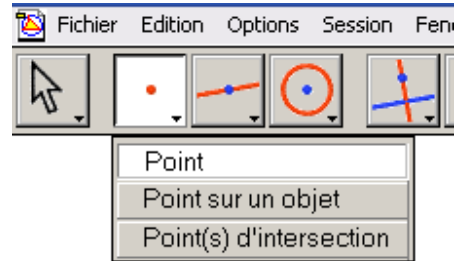
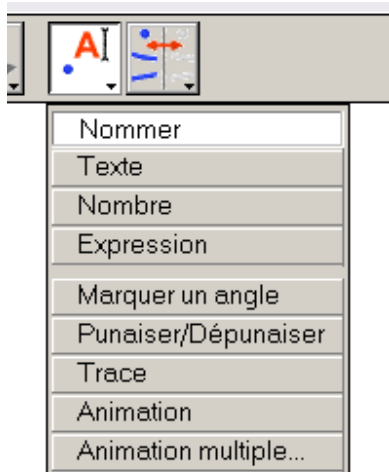


2°) Comment dessiner et nommer un point

Clique sur le point du menu et sélectionne point tout en maintenant le bouton enfoncé.

Il se transforme en crayon.

Dessine trois points.



Pour nommer un point, clique sur l'icône (voir figure) et maintiens le bouton enfoncé et sélectionne nommer.
Sélectionne le premier point - un petit rectangle apparaît et écrit A (tape sur le clavier les deux touches \hat{u} et A).

Nomme les deux autres points B et C.

Faire déplacer tes points pour obtenir une figure comme ci-dessous.

Remarque : Tu peux déplacer le point en cliquant en gardant appuyé sur le point .

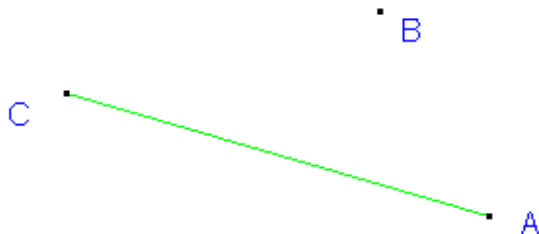
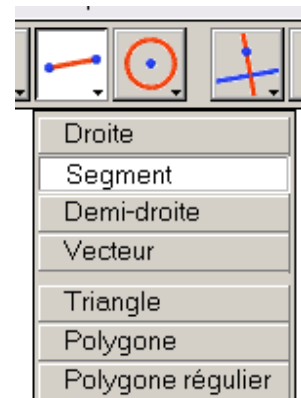


3°) Comment tracer un segment

Clique sur l'icône (voir figure) et en maintenant le bouton enfoncé sélectionne segment.

Sélectionne ensuite le point C puis le point A.

Tu viens de tracer le segment [CA].

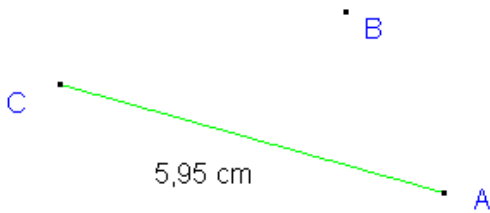
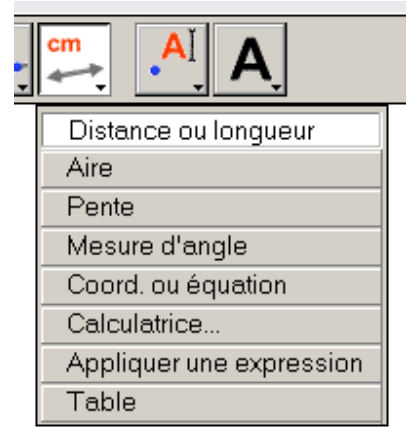


4°) Comment afficher la longueur d'un segment

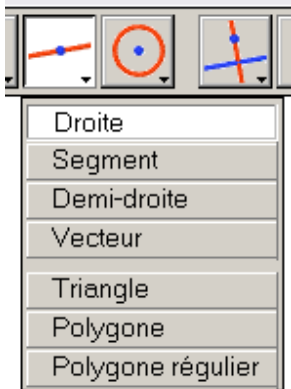
Clique sur l'icône (voir ci-contre) et en maintenant le bouton enfoncé sélectionne distance ou longueur.

Sélectionne le segment [CA].

Tu viens d'afficher la longueur du segment [CA].



5°) Comment tracer une droite

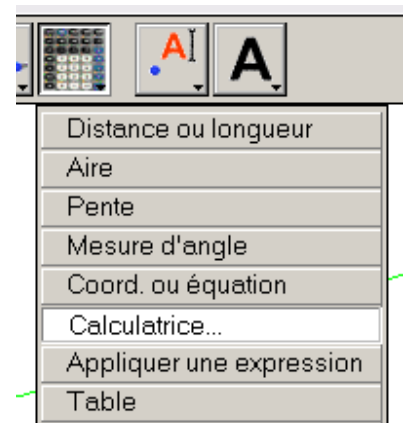
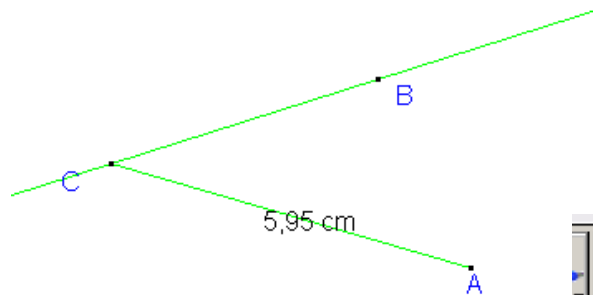


Clique sur l'icône (voir figure) et en maintenant le bouton enfoncé sélectionne droite.

Tu vas tracer la droite (CB)

Sélectionne le point C puis le point B (ou B puis C).

Tu viens de tracer la droite (BC).



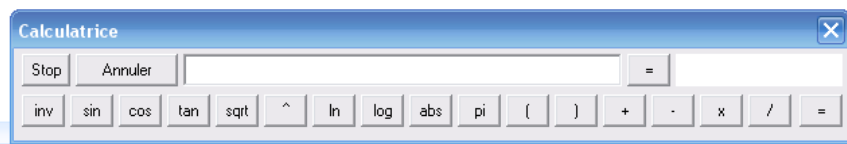
6°) Comment calculer un quotient

On souhaite calculer le quotient AC / AB .

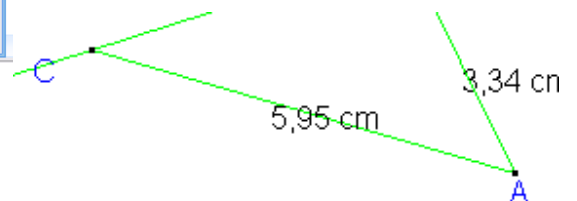
Commence par afficher la longueur du segment [AB] (voir 4°).


Clique sur l'icône (voir figure) et en maintenant le bouton enfoncé sélectionne calculatrice.

Une calculatrice apparaît alors.



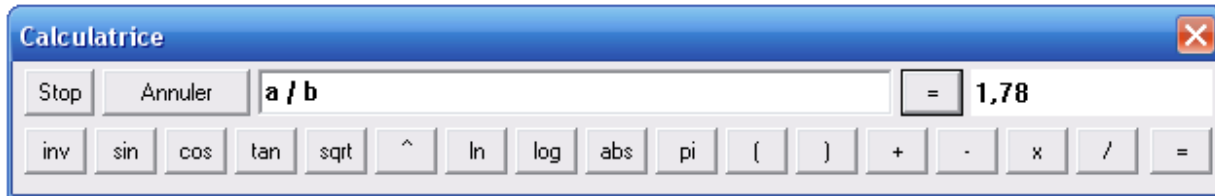
Clique ensuite sur la longueur du segment [AC] : il apparaît un « a » sur la fenêtre de la calculatrice.



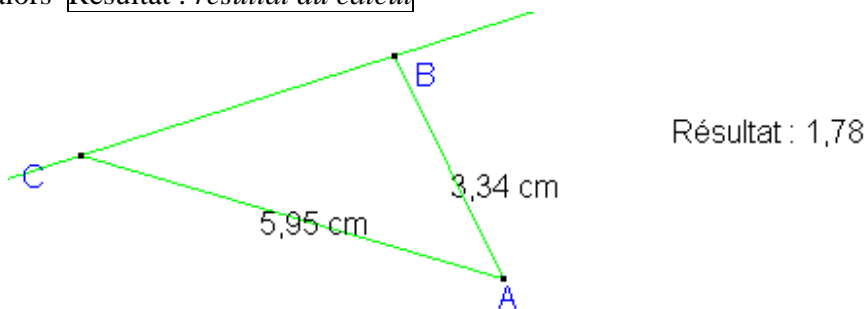
Clique ensuite la barre de fraction de ta calculatrice  , puis ensuite sur la longueur du segment [AB].

Apparaît alors « a / b » qui représente le quotient AC / AB .

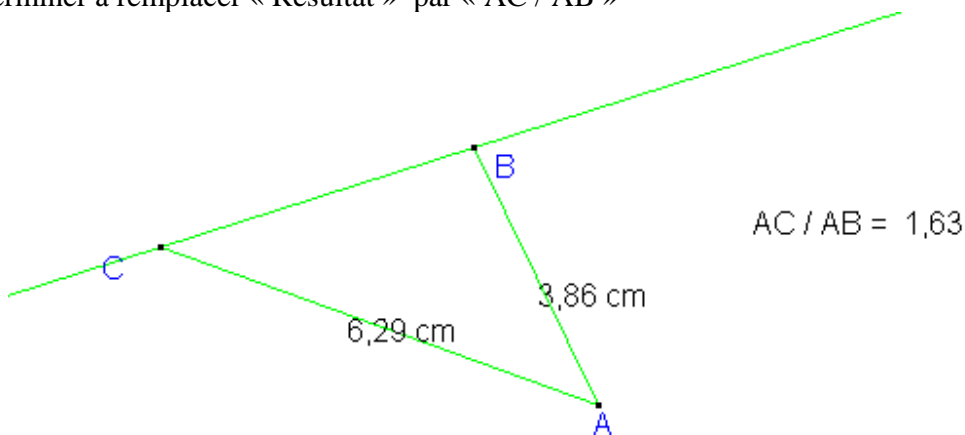
Pour afficher le résultat du quotient, il suffira de cliquer sur le « = »



Sélectionne le résultat trouvé (apparition d'une main) et en maintenant le bouton enfoncé, « glisse » à côté de la figure. Il apparaît alors Résultat : résultat du calcul



Il te reste pour terminer à remplacer « Résultat » par « AC / AB »



Déplace le point A et regarde ce qui se passe.

Pour terminer cette première initiation : Construis la parallèle à la droite (CB) passant par A .
Montre ta figure à ton professeur

Ma note de cette séance est :

