

Classes de 3°

C.R. N°9

NOM : Prénom : Classe : 3°

⇒ **Maitrise des compétences :**

		BILAN				APPRECIATION	NOTE
		NA	ECA	A	A+		
Chercher	C1				/20	
Modéliser	C2						
Représenter	C3						
Raisonner	C4						
Calculer	C5						
Communiquer	C6						

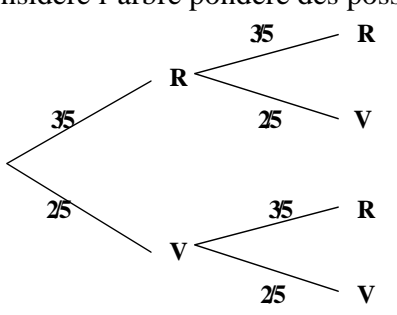
⇒ **Savoir utiliser des connaissances:**

	NA	ECA	A	A+
Utiliser le vocabulaire des probabilités : expérience aléatoire, issues				
Calculer des probabilités dans des cas simples				
Calculer la probabilité d'un événement (expérience aléatoire à deux épreuves)				

Pour chaque ligne du tableau ci-dessous, trois réponses sont proposées, mais une seule est exacte.

Ecrire le numéro de la réponse exacte dans la colonne de droite.

	Réponse N°1	Réponse N°2	Réponse N°3	N° de la réponse choisie	
Pour un dé à six faces, « on obtient 5 » est :	une issue	un évènement élémentaire	une probabilité		
Pour un dé à six faces, « on obtient un nombre entier » est un événement :	impossible	certain	élémentaire		
Pour un dé à 6 faces, la probabilité d'obtenir un nombre impair est	égale à 0,5	Une fois sur deux	égale à $\frac{1}{6}$		
On a lancé 7 fois une pièce équilibrée et on a obtenu FFFFFFFF. La probabilité d'obtenir F au 8 ^{ème} lancé est	égale à $\frac{1}{8}$	proche de 1	égale à $\frac{1}{2}$		
La probabilité qu'un événement A ne se réalise pas est deux cinquième, alors :	$p(A) = \frac{3}{5}$	$p(A) = \frac{2}{5}$	$p(A) = \frac{5}{3}$		
Dans un jeu de 32 cartes, les cartes sont réparties en 4 catégorie (cœur, carreau, pique et trèfle). Dans chaque catégorie, il y a 8 carte (7,8,9,10, Valet, Dame, Roi, As). On tire au hasard dans ce jeu	La probabilité de tirer un carreau est :	$\frac{1}{4}$	0,75	0,5	
	La probabilité de tirer une carte de couleur noire est :	0,75	0,25	0,5	
	La probabilité de tirer un Valet est :	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$	0,5	
	La probabilité de tirer un 7 noir est :	0,125	0,25	0,0625	
	La probabilité de tirer une Dame ou un pic est :	$\frac{11}{32}$	$\frac{12}{32}$	$\frac{13}{32}$	

On tire une boule d'une urne contenant 6 boules rouges et 3 boules bleues. L'événement « on obtient une boule bleue » a pour probabilité :		0	$\frac{6}{9}$	$\frac{1}{3}$	
On considère l'expérience suivante : une boîte contient 5 cubes marqués A, 4 cubes marqués B et 3 cubes marqués C. On tire au hasard un cube. On note C l'événement « le cube tiré est marqué C » et B « le cube tiré est marqué B ».	La probabilité de « le cube tiré est marqué C » vaut :	3	$\frac{3}{12}$	$\frac{1}{3}$	
	La probabilité de l'événement contraire de C vaut :	$1 - p(C)$	2	0	
	Les événements B et C sont dits:	contraires	incompatibles	Compatibles	
	La probabilité de l'événement « B ou C » vaut :	$\frac{7}{12}$	$\frac{2}{3}$	environ 0,58	
	Pour une expérience à deux épreuves, on fait figurer sur les branches d'un arbre :	des événements	des effectifs	des probabilités	
On lance une roue équilibrée de loterie numérotée de 1 à 8.	Deux événements incompatibles sont :	A : « sortie de n tel que $n \leq 3$ » et B : « sortie de n tel que $n \geq 2$ »	A : « sortie de n tel que $n \geq 2$ » et B : « sortie de n tel que $n \geq 5$ »	A : « sortie de n tel que $n \leq 2$ » et B : « sortie de n tel que $n \geq 4$ »	
	La probabilité de sortie d'un numéro strictement inférieur à 3 ou strictement supérieur à 4 est :	$\frac{5}{8}$	1	$\frac{3}{4}$	
	On lance trois fois de suite et le 6 est sorti à chacun de ces lancers. La probabilité pour que le 6 sorte au prochain lancer est	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{8}$	1	
On considère l'arbre pondéré des possibles		$p(V, V) = \frac{2}{5} \times \frac{2}{5}$	$p(V, V) = \frac{2}{5} + \frac{2}{5}$	$p(V, V) = \frac{2}{5} - \frac{2}{5}$	



Classes de 3°

C.R. N°9

NOM : Prénom : Classe : 3°

⇒ **Maitrise des compétences :**

		BILAN				APPRECIATION	NOTE
		NA	ECA	A	A+		
Chercher	C1				/20	
Modéliser	C2						
Représenter	C3						
Raisonnement	C4						
Calculer	C5						
Communiquer	C6						

⇒ **Savoir utiliser des connaissances:**

	NA	ECA	A	A+
Utiliser le vocabulaire des probabilités : expérience aléatoire, issues				
Calculer des probabilités dans des cas simples				
Calculer la probabilité d'un événement (expérience aléatoire à deux épreuves)				

Pour chaque ligne du tableau ci-dessous, trois réponses sont proposées, mais une seule est exacte.

Ecrire le numéro de la réponse exacte dans la colonne de droite.

	Réponse N°1	Réponse N°2	Réponse N°3	N° de la réponse choisie	
Pour un dé à six faces, « on obtient 5 » est :	une issue	une probabilité	un évènement élémentaire		
Pour un dé à six faces, « on obtient un nombre entier » est un évènement :	élémentaire	certain	impossible		
Pour un dé à 6 faces, la probabilité d'obtenir un nombre impair est	Une fois sur deux	égale à 0,5	égale à $\frac{1}{6}$		
On a lancé 7 fois une pièce équilibrée et on a obtenu FFFFFFFF. La probabilité d'obtenir F au 8 ^{ème} lancé est	égale à $\frac{1}{8}$	égale à $\frac{1}{2}$	proche de 1		
La probabilité qu'un événement A ne se réalise pas est deux cinquième, alors :	$p(A) = \frac{2}{5}$	$p(A) = \frac{5}{3}$	$p(A) = \frac{3}{5}$		
Dans un jeu de 32 cartes, les cartes sont réparties en 4 catégorie (cœur, carreau, pique et trèfle). Dans chaque catégorie, il y a 8 carte (7,8,9,10, Valet, Dame, Roi, As). On tire au hasard dans ce jeu	La probabilité de tirer un carreau est :	0,75	$\frac{1}{4}$	0,5	
	La probabilité de tirer une carte de couleur noire est :	0,75	0,5	0,25	
	La probabilité de tirer un Valet est :	$\frac{1}{8}$	0,5	$\frac{1}{4}$	
	La probabilité de tirer un 7 noir est :	0,125	0,0625	0,25	
	La probabilité de tirer une Dame ou un pic est :	$\frac{12}{32}$	$\frac{13}{32}$	$\frac{11}{32}$	

On tire une boule d'une urne contenant 6 boules rouges et 3 boules bleues. L'événement « on obtient une boule bleue » a pour probabilité :		0	$\frac{1}{3}$	$\frac{6}{9}$	
On considère l'expérience suivante : une boîte contient 5 cubes marqués A, 4 cubes marqués B et 3 cubes marqués C. On tire au hasard un cube. On note C l'événement « le cube tiré est marqué C » et B « le cube tiré est marqué B ».	La probabilité de « le cube tiré est marqué C » vaut :	$\frac{3}{12}$	3	$\frac{1}{3}$	
	La probabilité de l'événement contraire de C vaut :	2	$1 - p(C)$	0	
	Les événements B et C sont dits:	Compatibles	contraires	incompatibles	
	La probabilité de l'événement « B ou C » vaut :	$\frac{2}{3}$	environ 0,58	$\frac{7}{12}$	
	Pour une expérience à deux épreuves, on fait figurer sur les branches d'un arbre :	des effectifs	des événements	des probabilités	
On lance une roue équilibrée de loterie numérotée de 1 à 8.	Deux événements incompatibles sont :	A : « sortie de n tel que $n \leq 2$ » et B : « sortie de n tel que $n \geq 4$ »	A : « sortie de n tel que $n \geq 2$ » et B : « sortie de n tel que $n \geq 5$ »	A : « sortie de n tel que $n \leq 3$ » et B : « sortie de n tel que $n \geq 2$ »	
	La probabilité de sortie d'un numéro strictement inférieur à 3 ou strictement supérieur à 4 est :	$\frac{3}{4}$	1	$\frac{5}{8}$	
	On lance trois fois de suite et le 6 est sorti à chacun de ces lancers. La probabilité pour que le 6 sorte au prochain lancer est	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{8}$	
On considère l'arbre pondéré des possibles		$p(V, V) = \frac{2}{5} + \frac{2}{5}$	$p(V, V) = \frac{2}{5} \times \frac{2}{5}$	$p(V, V) = \frac{2}{5} - \frac{2}{5}$	